

Урок 6. Создаем приложение для обработки ошибок

# ОГЛАВЛЕНИЕ

[ОГЛАВЛЕНИЕ 2](#_Toc99981863)

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc99981864)

[добавляем приложение 3](#_Toc99981865)

[добавляем шаблоны 4](#_Toc99981866)

[выполняем регистрацию приложения 4](#_Toc99981867)

[проверяем работу приложения 4](#_Toc99981868)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 5](#_Toc99981869)



# ВВЕДЕНИЕ

Создадим еще одно приложение. Оно будет совсем небольшим, но пригодится нам для обработки ошибок, которые будут возникать в проекте в процессе работы пользователя.

## добавляем приложение

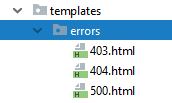
Создадим новую директорию errors в корне проекта. Добавим в нее помимо традиционного файла \_\_init\_\_.py для инициализации пакета еще модуль handlers.py.

**Листинг 1. flask\_blog/errors/handlers.py**

**from** flask **import** Blueprint, render\_template  
  
errors = Blueprint(**'errors'**, \_\_name\_\_)  
  
  
@errors.app\_errorhandler(404)  
**def** error\_404(error):  
 **return** render\_template(**'errors/404.html'**), 404  
  
  
@errors.app\_errorhandler(403)  
**def** error\_403(error):  
 **return** render\_template(**'errors/403.html'**), 403  
  
  
@errors.app\_errorhandler(500)  
**def** error\_500(error):  
 **return** render\_template(**'errors/500.html'**), 500

## добавляем шаблоны

В директории с шаблонами templates создадим вложенную директорию errors, в которой сохраним три шаблона, в соответствии с нашими тремя контроллерами.



## выполняем регистрацию приложения

Наше новое приложение необходимо зарегистрировать в качестве нового «блюпринта».

Для этого внесем соответствующие правки в модуль \_\_init\_\_.py пакета проекта.

**Листинг 2. flask\_blog/\_\_init\_\_.py**

**def** create\_app(config\_class=Config):

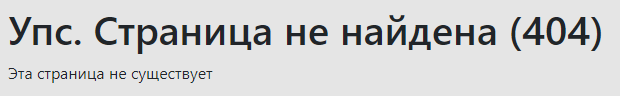
…  
  
  
 **from** flaskblog.errors.handlers **import** errors  
 …  
 app.register\_blueprint(errors)  
  
**return** app

## проверяем работу приложения

Выполним запуск проекта и переход ссылке, обработчик для которой отсутствует.

Например, перейдем по ссылке:

http://127.0.0.1:5000/contacts/



# Вид сверху на рукопожатие над деловыми документамиВид сверху на рукопожатие над деловыми документамиЗАКЛЮЧЕНИЕ

По итогам урока 6 мы совсем незначительно доработали проект, но доработка была достаточно существенной – мы добавили обработчики на случай возникновения ошибок, например, когда пользователь переходит по ссылке, дял которой отсутствует какая-либо обработка.

Текущая структура проекта приведена на рис. 1.

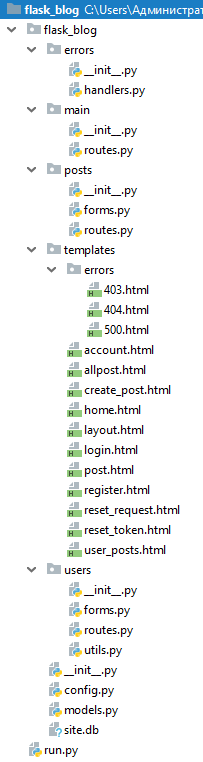


Рис. 1. Структура проекта